

## ДИНАМИЧЕН ПРОЦЕС НА ГРАФ – СТРЕЛБА СО ЖЕТОНИ

---

М-р Гордана Николовска <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Меѓународни училишта НОВА, Скопје

e-mail: gordana.nikolovska.93@gmail.com

Играта на стрелба со жетони е динамичен процес поставен на граф, во кој темињата имаат вредности изразени со број на жетони и под одредени услови можат да „стрелаат“ дел од своите жетони кон соседните темиња. Пренесувањето на жетоните се извршува во една итерација за сите темиња кои „се подготвени да стрелаат“ жетони. Доколку ни едно теме од графот не е „подготвено да стрела“ жетони, тогаш велиме дека конфигурацијата е стабилна.

Овој модел како поле на интерес од комбинаторика и теорија на графови се појавил во 80-тите години и оттогаш е истражуван од различни области со кои се поврзува – теорија на групи, теориска физика, механика.

Во оваа презентација ќе бидат воведени правилата на оваа игра (динамичен модел), ќе бидат разгледани условите за постигнување на стабилна конфигурација и факторите кои влијаат на тоа. Исто така, ќе бидат дадени примери за примена на моделот на стрелба со жетони во различни видови на мрежи и какво е значењето на стабилната конфигурација во овие примери.